

## LES OUTILS D'ANIMATION

Ce tableau permet de savoir quels outils sont les mieux adaptés aux différentes catégories de cibles

THEMES ET OUTILS	NATURE DE L'OUTILS	PRIMAIRES	COLLEGES	LYCEES	ETUDES SUP	ENTREPRISES ADMINISTRATIONS COLLECTIVITES	SENIORS	EVENEMENTS JEUNES	EVENEMENTS GRANDS PUBLICS	PERSONNES EN SITUATION D'HANDICAP
<b>ALCOOL</b>										
Parcours Lunettes alcoolémie	Parcours avec lunettes simulant la vision d'une personne ayant consommé de l'alcool.			X	X	X	X	X	X	
Le simulateur de réflexes - Réactionmètre	Permet de prendre conscience de l'augmentation significative du temps de réaction en cas de consommation d'alcool .			X	X	X	X	X	X	X
La « Valise alcool »	Atelier permettant de comparer les quantités d'alcool servies à la maison et des doses « bar » + témoignages et l'interview d'une addictologue			X	X	X	X	X	X	
Diaporamas « Alcool »	Support permettant d'aborder la réglementation, l'équivalence des verres, l'élimination de l'alcool dans le sang, les effets de l'alcool.			X	X	X	X	X	X	
Projection de vidéos	Différentes vidéos comme par exemple : Le tribunal pas banal, Comment l'alcool s'élimine, l'alcool au volant, Les effets de l'alcool sur la vision, Les effets de l'alcool sur l'organisme.			X	X	X	X	X	X	X
Le Simulateur d'Alcool (SIMALC)	Logiciel de simulation de consommation d'alcool qui montre en fonction du sexe, de l'âge et des mensurations de chacun que nous ne sommes pas égaux devant l'absorption d'alcool.			X	X	X	X	X	X	X
Karting à pédales	Parcours avec lunettes de simulation alcool, stupéfiants ou fatigue au volant d'un karting permettant de prendre conscience des difficultés d'attention et de coordination des mouvements suivant son état de conduite.			X	X	X	X	X	X	X
Pack Traumatisés de la route	Outils avec lunettes simulant un traumatisme crânien suite à un accident de la route.		X	X	X	X	X	X	X	
<b>VITESSE</b>										
Simulateur de conduite VL	Face aux nombreux risques de la route, le simulateur fait évoluer les comportements des conducteurs et leur permet de développer leur vigilance pour anticiper et gérer le plus tôt possible les situations de danger potentiel.			X	X	X	X	X	X	X
Le simulateur de réflexes - Réactionmètre	Permet de prendre conscience de l'augmentation significative du temps de réaction en cas de vitesse excessive			X	X	X	X	X	X	X
Diaporama « Vitesse »	Support permettant de sensibiliser au danger d'une conduite à vitesse excessive			X	X	X	X	X	X	
Projection de vidéos	Différentes vidéos comme par exemple : l'excès vitesse, le dépassement par la droite, respect des intervalles de sécurité			X	X	X	X	X	X	X
Pack Traumatisés de la route	Outils avec lunettes simulant un traumatisme crânien suite à un accident de la route.		X	X	X	X	X	X	X	
<b>STUPEFIANTS</b>										

Parcours Lunettes Stupéfiants	Parcours avec lunettes simulant la vision d'une personne sous l'emprise de stupéfiants.			X	X	X		X		
Policiers Formateurs Anti-Drogue	Présence de la Police Nationale pour sensibiliser les personnes aux dangers de la consommation des stupéfiants.			X	X	X		X		
Pack Traumatisés de la route	Outils avec lunettes simulant un traumatisme crânien suite à un accident de la route.		X	X	X	X	X	X	X	
<b>PIETONS</b>										
Valise Boîtiers Quizco	Valise de Quiz de connaissance et d'animation de code de la route (40 boîtiers= 40 participants possible en même temps) pour les enfants, les ados et les séniors. il existe 2 modes, un pédagogique et un examen.	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Le jeux des 10 erreurs	Les élèves doivent découvrir sur un panneau grand format les enfants piétons en situation de danger et commenter les erreurs commises.	X								X
Diaporama interactif « Etre piéton ça s'apprend »	Support pédagogique pour sensibiliser les élèves lors de leur trajet pour se rendre à l'école.	X								X
Buggy Brousse	Parcours avec voiturettes sur tapis + panneaux pour permettre à l'enfant de comprendre et de respecter les règles de déplacement en voiture, à pied et en transport en commun	X								X
<b>VELO</b>										
Parcours maniabilité vélo	permettre à l'enfant de comprendre et de respecter la signalisation dans ses déplacements en milieu urbain.	X							X	X
Valise Boîtiers Quizco	Valise de Quiz de connaissance et d'animation de code de la route (40 boîtiers= 40 participants possible en même temps) pour les enfants, les ados et les séniors. il existe 2 modes, un pédagogique et un examen.	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Diaporama le vélo et son usage	Support pédagogique pour sensibiliser les élèves lors de leur trajet pour se rendre à l'école.	X								
Le jeux des 12 erreurs	Les élèves doivent découvrir sur un panneau grand format les enfants cyclistes en situation de danger et commenter les erreurs commises.	X								X
Exposition d'un vélo et d'un mannequin	Stand permettant d'exposer un vélo et un mannequin comprenant tous les équipements obligatoires du vélo et du cycliste + Roll-up de 2x2m sur la réglementation.		X	X	X	X	X		X	X
Buggy Brousse	Parcours avec voiturettes sur tapis + panneaux pour permettre à l'enfant de comprendre et de respecter les règles de déplacement en voiture, à pied et en transport en commun	X								X
<b>EDPM</b>										
Diaporama l'EDPM et son usage	Support pédagogique pour sensibiliser les utilisateurs d'EDPM lors de leur trajet privé et/ou professionnel.		X	X	X	X			X	X
<b>LES 2 ROUES MOTORISES</b>										
Simulateur Moto/Scooter	Il permet de 1)d'identifier les risques de la circulation 2) de repérer les capacités et les comportements à maîtriser pour conduire 3) convaincre de la vulnérabilité du conducteur.			X	X	X		X	X	
Témoignages d'accidentés 2RM	Il s'agit de témoignages d'IDSR ayant vécu ou étant impactés par un accident de la route		X	X	X	X		X	X	
Le simulateur de réflexes - Réactiomètre	Permet de prendre conscience de l'augmentation significative du temps de réaction en cas de consommation d'alcool de vitesse et/ou de fatigue			X	X	X		X	X	

Parcours Lunettes alcoolémie	Parcours avec lunettes simulant la vision d'une personne ayant consommé de l'alcool.			X	X	X		X	X	
Diaporamas	Support permettant d'aborder la réglementation, la vitesse, l'alcool, la circulation inter-file...			X	X	X		X	X	
Projection de vidéos	Différentes vidéos comme par exemple : l'équipement, la vitesse, le débridage, l'ouverture de portière, le casque, voir et être vu, l'entretien, la trajectoire de sécurité...			X	X	X				
Pack Traumatisés de la route	Outils avec lunettes simulant un traumatisme crânien suite à un accident de la route.		X	X	X	X	X	X	X	
<b>INATTENTION / DISTRACTEURS</b>										
Le simulateur de réflexes - Réactionmètre	Permet de prendre conscience de l'augmentation significative du temps de réaction en cas d'utilisation de son smartphone au volant (SMS).			X	X	X	X	X	X	X
Karting à pédales	Parcours avec lunettes de simulation alcool, stupéfiants ou fatigue au volant d'un karting permettant de prendre conscience des difficultés d'attention et de coordination des mouvements suivant son état de conduite.			X	X	X	X	X	X	X
Pack Traumatisés de la route	Outils avec lunettes simulant un traumatisme crânien suite à un accident de la route.		X	X	X	X	X	X	X	
<b>FATIGUE</b>										
Le simulateur de réflexes - Réactionmètre	Permet de prendre conscience de l'augmentation significative du temps de réaction en cas de fatigue excessive et/ou de conduite de nuit.			X	X	X	X	X	X	X
<b>CODE DE LA ROUTE</b>										
Valise Boîtiers Quizco	Valise de Quiz de connaissance et d'animation de code de la route(40 boîtiers= 40 participants possible en même temps) pour actualiser ses connaissances du code de la route.Il existe 2 modes, un pédagogique et un examen.			X	X	X	X			X
Actualisation de ses connaissances	Mise en situation d'examen du code de la route par des inspecteurs du permis de conduire + correction détaillée			X	X	X	X			X
Giratoire	Tapis de 6mX6m représentant un giratoire et panneau de signalisation posés dessus permettant d'appréhender un giratoire et de savoir s'insérer en toute sécurité					X	X		X	
<b>LONG TRAJET</b>										
Diaporamas	Support permettant de conseiller l'automobiliste avant, et pendant son départ pour un long trajet				X	X	X			X